



MAESTRÍA EN Ingeniería en Software

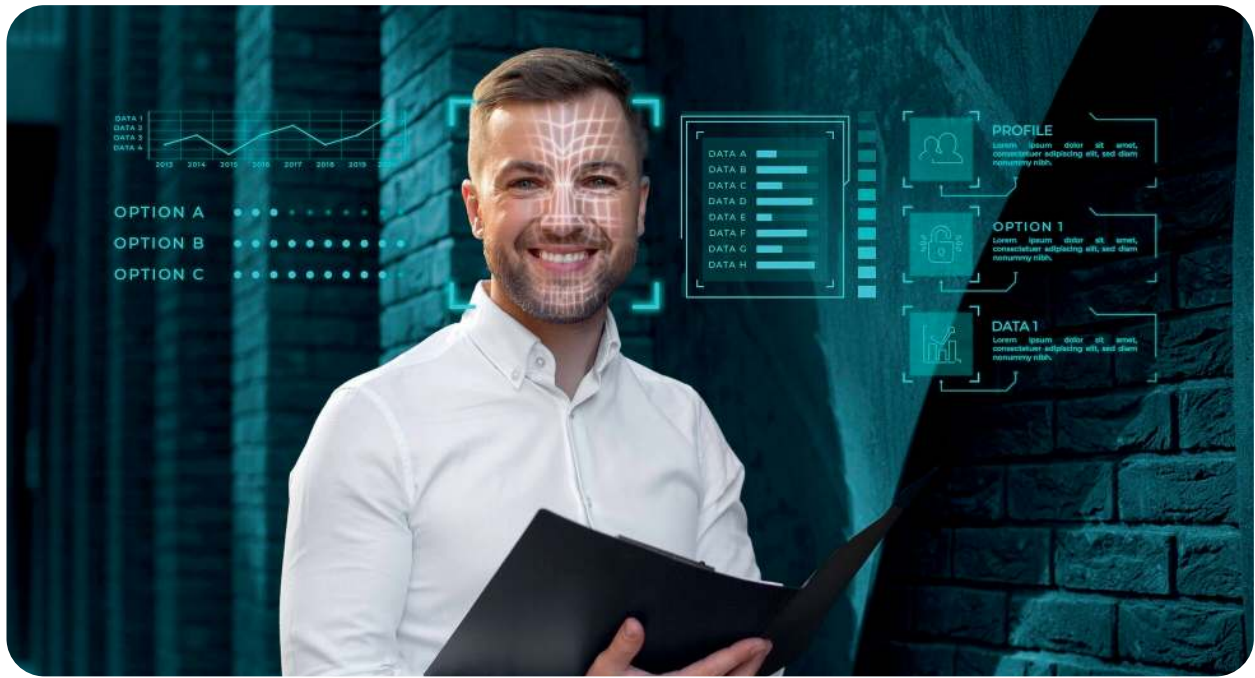
RPC-SO-46-No.771-2018; RPC-SO-12-No.194-2022

Posgrados **UG**
¡Alcanza un *nuevo nivel!*



https://vigcyp.ug.edu.ec/posgrado_inicio/

LA MÁS GRANDE, IMPORTANTE
Y GLORIOSA *del Ecuador*



Objetivo:

Formar profesionales en el área de software con alta calidad técnica, capaces de afrontar y resolver los problemas de análisis, diseño, construcción y puesta en funcionamiento de sistemas informáticos complejos, con altos índices de calidad y el uso de tecnologías de avanzada, siguiendo los más altos estándares nacionales e internacionales, con el consecuente impacto en el desarrollo de la nación en cumplimiento con los planes nacionales de desarrollo.

Dirigido a:

Profesionales con título de tercer nivel registrado en la SENESCYT preferentemente de Ingeniero de Sistemas Computacionales o afines.

Título a otorgar:

Magíster en Ingeniería en Software



Perfil de egreso:

Saber: Sabe aplicar un enfoque estructurado y orientado a objetos en el desarrollo y mantenimiento de software.

Sabe utilizar la Ingeniería en Software en la conceptualización de problemas, en el diseño, evaluación, mantenimiento e implementación de soluciones en el ámbito de sistemas de desarrollo de software.

Sabe emplear técnicas y herramientas de investigación para generar nuevas formas de aplicación de la ingeniería en software para beneficio de los sectores diversos del país.

Sabe valorar, cuantificar y calificar los recursos tecnológicos necesarios y existentes con la finalidad de determinar escenarios óptimos en consecución de los proyectos de Ingeniería de Software.

Saber hacer: Aplica la Ingeniería en Software en la conceptualización de problemas, en el diseño, evaluación, implementación y mantenimiento de soluciones en el ámbito de sistemas de desarrollo de software.

Cuenta con conocimientos para aplicar diversos enfoques y paradigmas, incluyendo los de última generación para la construcción de software.

Cuenta con los conocimientos necesarios para el uso de metodologías modernas aplicadas a la gestión y desarrollo de sistemas.

Innova en el desarrollo de software aplicado a las tendencias globales del manejo de la información (Big Data).

Ejecuta desarrollos con el uso de metodologías ágiles.

Usa datos tanto en sistemas que utilicen bases de datos no relacionales como en altos volúmenes información Big Data.

Se desempeña en el rol de Ingeniero en Software en desarrollos informáticos.

Conforma y dirige equipos de trabajo y desarrollo para la consecución de proyectos y productos.

Se desempeña como garante de los procesos de calidad en las diferentes etapas del desarrollo de sistemas informáticos utilizando técnicas modernas.

Saber conocer: Posee y comprende conocimientos avanzados relativos a la Ingeniería en Software que le permite estar en condiciones de aportar resultados originales en la investigación.

Capaz de elaborar, organizar y redactar informes y artículos científicos en la línea de investigación de Ingeniería en Software.

Ser: Desarrolla aplicaciones para dar solución a diversos problemas de diferente índole en beneficio de la comunidad.

Detecta oportunidades de desarrollo de proyectos que requieran la aplicación de la Ingeniería en Software en contextos privados o públicos del país.



Duración del programa:



12 meses



Modalidad de estudio:



En Línea



Horario de clases:

Jueves y viernes de 18h00 a 22h00 y sábado de 08h00 a 14h00 y alternativamente los lunes, martes y miércoles de 18h00 a 22h00





Requisitos de ingreso:

- a. Cédula de ciudadanía vigente para nacionales y para extranjeros cédula de identidad o pasaporte vigente.
- b. Registro de título de tercer nivel en la plataforma del Ministerio de Educación, Deporte y Cultura (MINEDEC), aplica para nacionales. En el caso de que el título de tercer nivel de grado sea obtenido en el exterior, el estudiante para inscribirse en el programa deberá presentarlo debidamente apostillado o legalizado por vía consular. Tener título de tercer nivel preferentemente de Ingeniero de Sistemas Computacionales o afines.
- c. Entrevista realizada por la gestoría de posgrado de la unidad académica.
- d. Certificado que valide pertenecer a un grupo de atención prioritaria (en caso de tenerlo).
- e. Acreditar conocimiento del idioma inglés a un nivel A1.
- f. Certificado de votación.
- g. Dos fotos tamaño carné (traje formal).
- h. Solicitud de admisión dirigida al decano haciendo referencia al programa de maestría al que postula.
- i. Hoja de Vida profesional actualizada.
- j. Record académico con la certificación del promedio general de aprobación de la carrera de tercer nivel.





Plan de estudio:

Periodo Académico	Asignatura	Total de horas
Primero	Estado del arte de la Ingeniería de Software	110
	Administración y Dirección de proyectos de Software	130
	Metodologías, Desarrollo y Calidad en la Ingeniería de Software	120
	Desarrollo de Software Seguro	150
	Plataformas de Desarrollo de Software	125
	Gestión de Seguridad y Riesgo	125
	Auditoria de Seguridad	130
Segundo	Metodología de la investigación y Redacción Científica aplicada a Proyectos de Software	82
	Seguridad en el Software	120
	Seguridad de Aplicaciones on line	120
	Metodología de desarrollo de tesis	78
	Arquitectura y Diseño del Software	150
	Ingeniería de requerimientos	120
	Verificación y validación de software	120
TOTAL		1680





Costos y tipo de financiamiento:

Matrícula: **\$200.00**

Arancel: **\$2,280.00**

Total: \$2,480.00

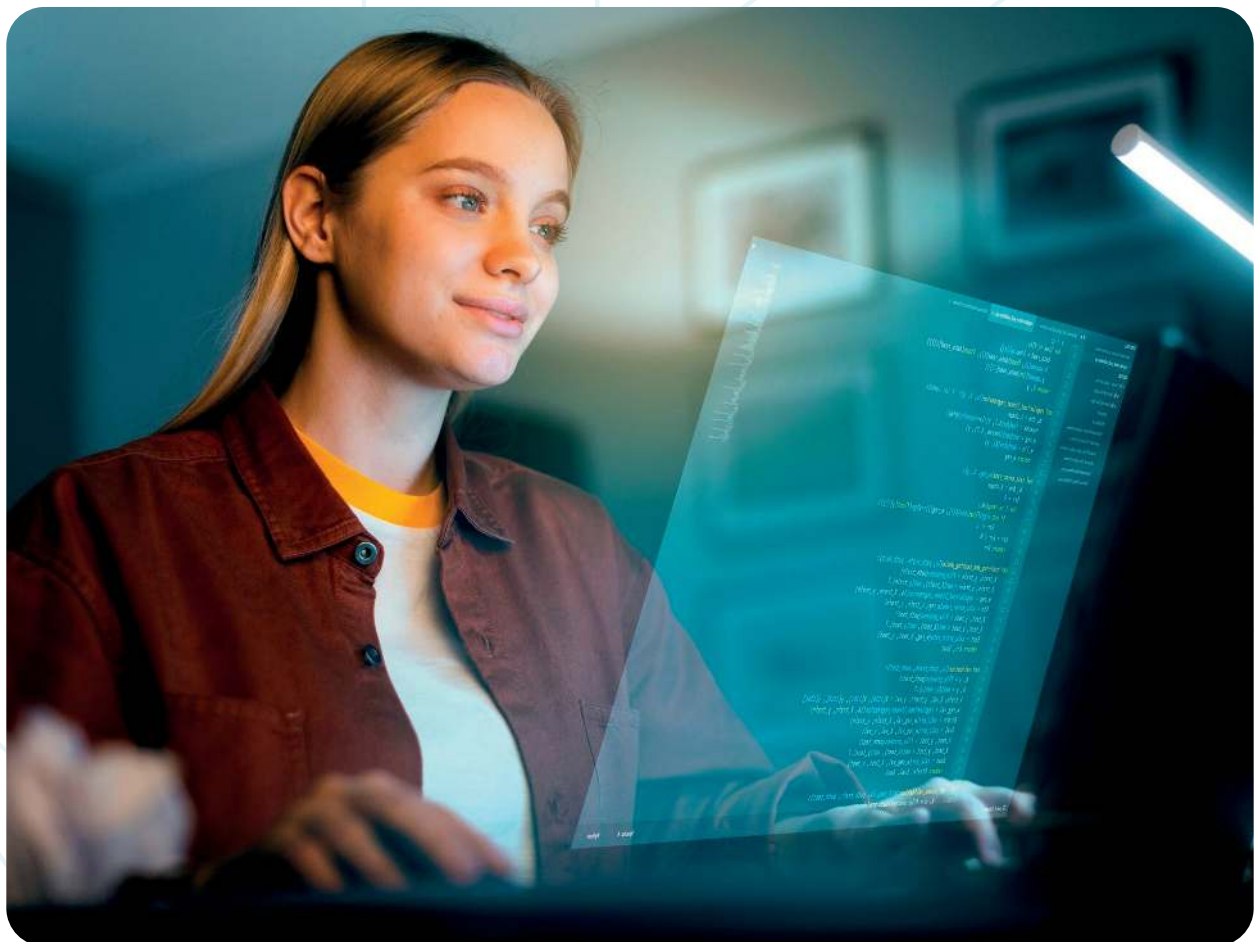
12 cuotas mensuales de \$190

Todas las tarjetas:



Contacto:

0983887885





LA MÁS
**GRANDE,
IMPORTANTE
Y GLORIOSA**
del Ecuador



admisionesposgradosug@innovaep.edu.ec

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL



VICERRECTORADO
ACADÉMICO

Decanato de Investigación,
Posgrado e Internacionalización

Coordinación de
Posgrado



https://vigcyp.ug.edu.ec/posgrado_inicio/